



# MEDOBČINSKA NOGOMETNA ZVEZA MARIBOR

Engelsova ulica 6 / SI-2000 Maribor

TRR: SI56 6100 00008794 367 / DŠ: 54656567 / MŠ: 5011043000

T: 031 782 191 / E: [info@mnzveza-mb.si](mailto:info@mnzveza-mb.si) / I: [www.mnzveza-mb.si](http://www.mnzveza-mb.si)



## TEKMOVALNE PROPOZICIJE MLAJŠIH DEČKOV ( U13 – način igranja 9:9 )

### 1. člen (pravila)

Upoštevajoč načela Pravil nogometne igre, ki jih je sprejel International Football Association Board (IFAB), veljajo za tekme v tekmovanju, ki ga vodi MNZ Maribor v kategoriji mlajših dečkov do 13. leta starosti (v nadaljevanju U13) prilagoditve, ki jih vsebujejo te propozicije.

### 2. člen (igrišče)

- (1) Tekme se igrajo na zmanjšanem nogometnem igrišču (slika 1 ali slika 2).
- (2) Igrišče mora biti začrtano ali kako drugače označeno (s klobučki).
- (3) Velikost vratarjevega prostora je 25 m x 10 m.
- (4) Velikost nogometnih vrat je 5 m x 2 m. Organizator tekme je dolžan poskrbeti za varno namestitev nogometnih vrat.

### 3. člen (žoga)

- 1) Tekme v kategoriji mlajših dečkov U13 se igrajo z žogo velikosti št. 4 ali 5 light.

### 4. člen (način igranja)

- (1) Igra poteka 9:9 na zmanjšanem nogometnem igrišču (slika 1 ali slika 2).
- (2) V igri sodeluje devet (9) igralcev, od katerih je eden (1) vratar.

### 5. člen (organizacija igranja)

- 1) Tekmovanje za mlajše dečke – U13 (9:9), bo organizirano v obliki ligaškega tekmovanja. Natančen sistem tekmovanja, na podlagi prijav ekip in predloga vodje tekmovanja, določi IO MNZ Maribor.

### 6. člen (igralni čas)

- (1) Igralni čas posamezne tekme je **dva (2) x trideset (30) minut**.
- (2) Odmor med polčasoma traja deset (10) minut.
- (3) Po koncu 1. polčasa ekipi zamenjata strani in napadata na nasprotna - druga vrata.

## 7. člen (število igralcev)

- (1) Maksimalno število prijavljenih igralcev ene ekipe je osemnajst (18).
- (2) V igro morajo na vsaki tekmi vstopiti vsi prijavljeni igralci.
- (3) Za začetek tekme mora ekipa imeti najmanj sedem (7) igralcev, ki imajo pravico nastopa.
- (4) V kolikor ekipa ostane med tekmo z manj kot sedmimi (7) igralci se tekma prekine.

## 8. člen (menjave igralcev)

- (1) Menjave igralcev so brez omejitev, kar pomeni, da isti igralec lahko večkrat vstopi v igro (t.i. leteče menjave).
- (2) Menjave se vršijo na sredini igrišča ob prekinitvi igre z najavo sodniku. Najprej mora zapustiti igrišče igralec, ki odhaja iz igre, nato lahko v igro vstopi nov igralec.

## 9. člen (pravica nastopa)

- 1) Na tekmah mlajših dečkov lahko v skladu z določili veljavnih Tekmovalnih propozicij MNZ Maribor (v nadaljevanju TPr MNZM) nastopijo igralci, ki na dan tekme niso mlajši od **deset (10) let** in vso tekmovalno leto tudi igralci, ki napolnijo **dvanajst (12) let** v koledarskem letu v katerem se je tekmovalno leto pričelo.
- 2) Pravico nastopa v tej kategoriji pa imajo tudi igralke, ki na dan tekme niso mlajše od **deset (10) let** in vso tekmovalno leto tudi igralke, ki napolnijo **trinajst (13) let** v koledarskem letu v katerem se je tekmovalno leto pričelo.

## 10. člen (identifikacija igralcev)

- 1) Na tekmah mlajših dečkov lahko nastopijo le registrirani igralci z veljavnimi športnimi izkaznicami, ki ustrezajo identiteti igralca. Ugotavljanje identitete se opravi skladno z določili TPr MNZM.

## 11. člen (oprema igralcev)

- (1) Igralcem je dovoljeno igrati v nogometnih čevljih s plastičnimi ali gumijastimi podplati.
- (2) Igralci istega moštva morajo biti enotno oblečeni. Izjema je le vratar.

## 12. člen (sodnik)

- (1) Vlogo sodnika na tekmi opravlja oseba v skladu s TPr MNZM.

## 13. člen (vodenje moštev)

- (1) Trenerji morajo imeti za vodenje ekipe ustrezno licenco ZNTS, izdano na podlagi Pravilnika ZNTS o podeljevanju licenc. Zahtevana licenca za vodenje moštev v kategoriji U13 je **licenca C**.
- (2) Trener se lahko giblje ob vzdolžni črti na svoji polovici igrišča.
- (3) Rezervni igralci in spremljevalci moštva (polnoletna oseba) morajo sedeti na klopi izven igrišča.

## 14. člen (pravila športnega obnašanja)

- (1) Pred začetkom in ob koncu tekme se morajo igralci obeh moštev pozdraviti in rokovati na sredini igrišča, trenerja in sodnik pa ob igrišču.
- (2) Vsi trenerji so dolžni igralce navajati na igranje nogometa v skladu z **10 zlatimi pravili Fair playa**.

### **15. člen (izvajanje udarcev, vmetavanje)**

- (1) Udarec od vrat se izvaja z nogo s poljubno izbranega mesta znotraj kazenskega prostora.
- (2) Pri udarcu od vrat in vratarjevemu vmetavanju žoge v igro z roko ali z nogo iz kazenskega prostora, žoga ne sme po zraku preiti sredine igrišča brez predhodnega dotika igralca ali brez predhodnega dotika igrišča braneče igralne polovice. Pri kršitvi tega pravila sodnik dosodi indirektni strel na kraju, kjer je žoga preletela sredinsko črto.
- (3) Udarec iz kota se izvaja na stičišču prečne in vzdolžne črte.
- (4) Vmetavanje iz avta se izvaja z roko v skladu s Pravili nogometne igre.
- (5) Kazenski udarec se izvaja z razdalje **devet (9) metrov** od vrat.
- (6) Pri direktnem prostem udarcu morajo biti igralci branečega moštva oddaljeni od žoge najmanj **sedem (7) metrov**.
- (7) Pravilo nedovoljenega položaja se ne upošteva.

### **16. člen (zapisnik, točkovanje)**

- (1) Za tekmo se vodi zapisnik, na katerem so navedeni vsi ustrezni podatki o moštvih, podatki o strelcih in o končnem rezultatu. Menjave igralcev se ne beležijo v zapisnik.
- (2) Moštvo dobi za zmago tri (3) točke, za neodločen rezultat pa eno (1) točko.
- (3) Organizator tekme je dolžan prvo stran zapisnika s podpisi najkasneje prvi naslednji dan po tekmi poslati na elektronski naslov, katerega določi vodja tekmovanja.

### **17. člen (prehodne določbe)**

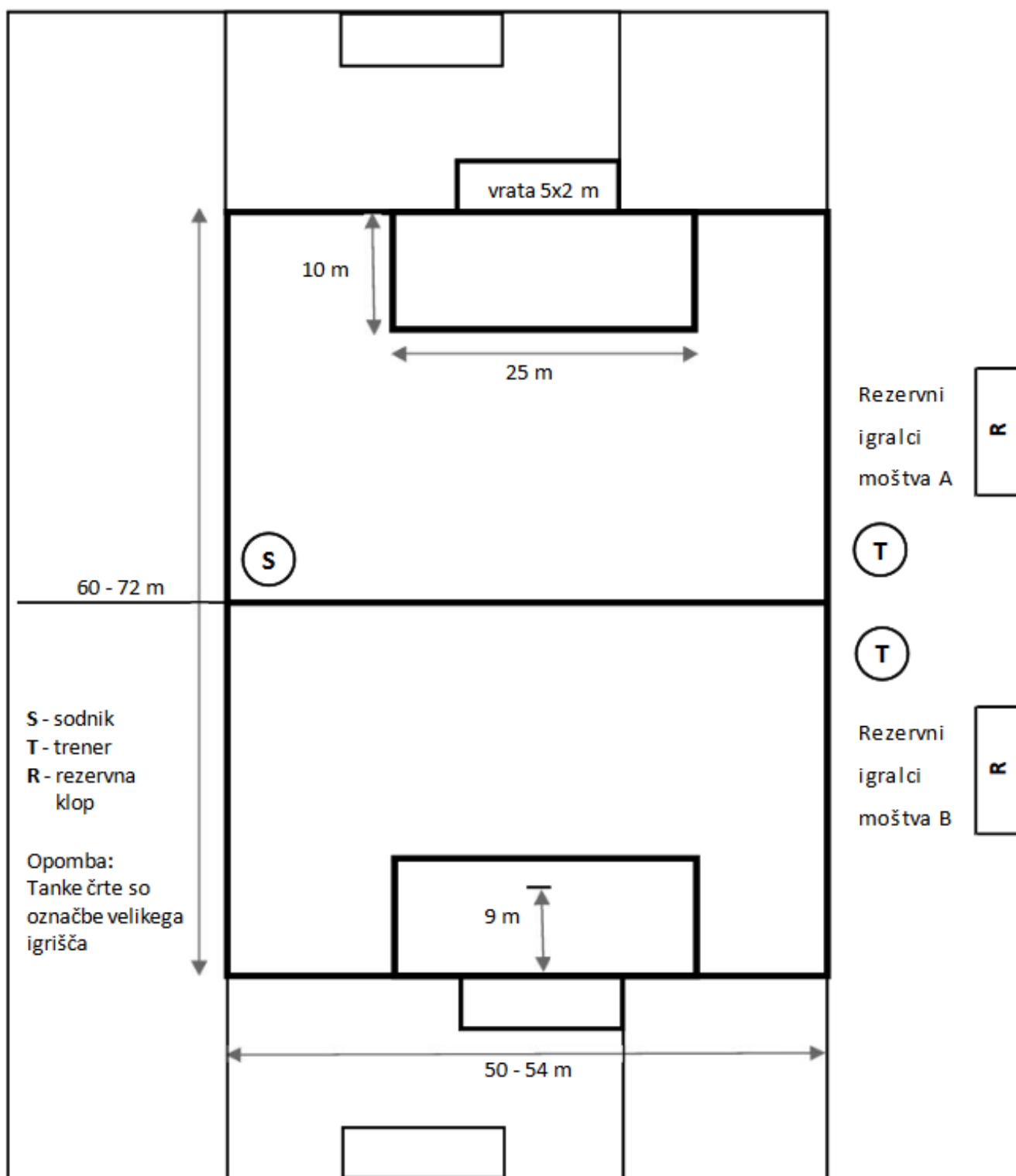
- 1) V vseh ostalih primerih, ki niso navedeni v teh propozicijah, se uporabljajo TPr MNZM, ter drugi pravilniki in predpisi MNZM, NZS, UEFA in FIFA.

### **18. člen (končna določba)**

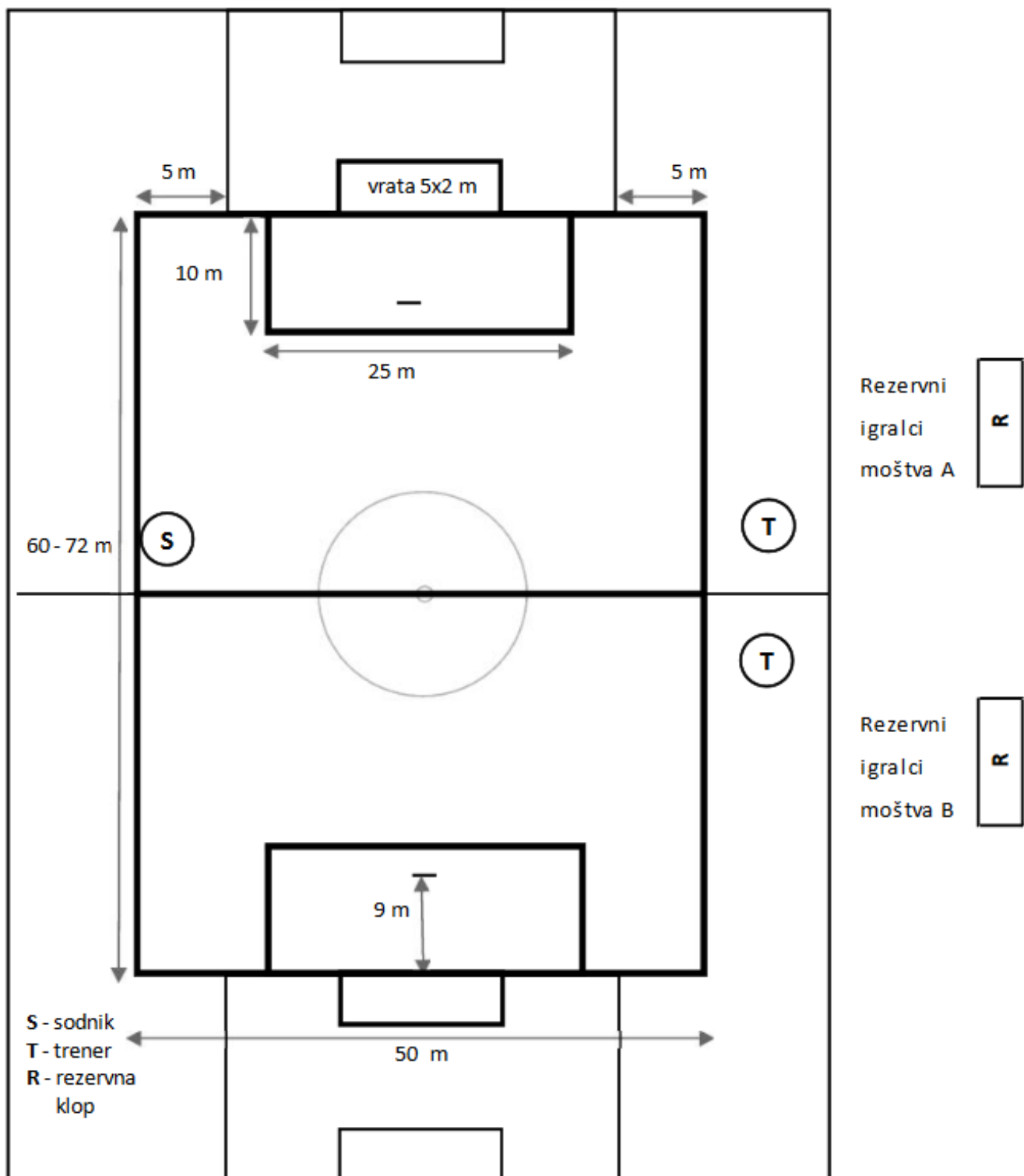
- 1) Te propozicije stopijo v veljavo z dnevom sprejema na seji IO MNZM, uporabljajo pa se od 1. 7. 2017.

Maribor, 22. 6. 2017

Predsednik MNZ Maribor  
Dejan Germič, l.r.



**Slika 1:** Igrišče za igro 9:9.



**Slika 2:** Igrišče za igro 9:9.